

Ediția a VI-a

Concursul de Programare și Dezvoltarea Creativității „StartIT” și-a desemnat câștigătorii

de [Daniela MICUTARIU](#) ([citește alte articole de la același autor](#))

Concursul de Programare și Dezvoltarea Creativității „StartIT”, ediția a VI-a, desfășurat în perioada 24-25 octombrie, a reunit 13 echipe de la școli, cluburi și palate ale copiilor din țară. La cele trei secțiuni ale concursului, secțiunea „Programare clasele II-VIII”, secțiunea „Media” și secțiunea „Re-creație”, au participat peste 130 de elevi pasionați de programarea calculatoarelor și crearea unor lucrări originale cu tematică impusă. La secțiunea „Media”, elevii au avut de realizat un film respectând tema impusă, „Inima naturii bate odată cu inima ta”, propusă de profesoara Carmen Popa, de la Colegiul Național „Mihai Eminescu” Suceava, iar la secțiunea „Re-creație” elevii au avut de compus pe calculator texte ilustrate cu teme propuse de profesoara Alina Șandru: „Poveste de toamnă”, „Conversații de toamnă” și „Salata de fructe a toamnei”.

Competiția, cuprinsă în Calendarul Activităților Educative Naționale 2014, a avut ca scop realizarea unui schimb de experiență între membrii și coordonatorii cercurilor de informatică din palate și cluburi ale copiilor, descoperirea elevilor performanți din domeniul IT și evaluarea cunoștințelor din domeniul programării, gândirea algoritmică, performanțele dobândite de elevi la activitatea de cerc, a declarat coordonatorul concursului, profesoara Ștefania Șoiman de la Palatul Copiilor Suceava, Cercul de informatică. Rezultatele concursului sunt postate pe site-ul palatului copiilor, www.pacosv.ro, și blog-ul concursului, <http://cnstartit.blogspot.ro>.

Elevi care s-au remarcat în concurs

La secțiunea „Programare” s-au remarcat elevii: Andrei Robert Cuzenco, clasa a VII-a, Sebastian Popa, clasa a VIII-a, Radu Cristian Ștefănescu, clasa a IX-a, de la Palatul Copiilor Suceava, subiectele fiind de mare dificultate, de nivel de concurs național. Cele mai bune lucrări ale elevilor participanți la secțiunea „Re-creație”, la care au participat peste 50 de concurenți din clasele III-V, sunt realizate de elevii Matei Roman, clasa a III-a, **Janine Vartolomei, Diana Cezara Larionescu, clasa a IV-a, de la Școala Gimnazială Nr. 8 Suceava**, Andra Maria Șlincu și Dragoș Șandru, elevi de gimnaziu, membri ai cercului de informatică.

Din juriu au făcut parte profesori de specialitate, cu prestigiu în domeniul informaticii: prof. Emanuela Cerchez și prof. Marinel Șerban, de la Colegiul Național „Emil Racoviță” din Iași, prof. Ovidiu Marcu și Daniela Marcu, de la Colegiul Național „Ștefan cel Mare” din Suceava, și profesori de specialitate de la Palatul Copiilor Suceava.

Coordonatoarea concursului, prof. Ștefania Șoiman, de la Palatul Copiilor Suceava, ne-a spus că „acest concurs este un exemplu de bună practică ce poate fi împărtășit colegilor din alte școli, palate și cluburi ale copiilor decât cele participante la competiție: Palatul Copiilor Botoșani, Palatul Național al Copiilor București (două echipaje), Palatul Copiilor Brăila, Palatul Copiilor Buzău, Palatul Copiilor Giurgiu, Clubul Copiilor Sector 1 București, Școla Nr. 164 București, Palatul Copiilor Bistrița, Clubul Copiilor Sector 6 București, Clubul Copiilor Sighișoara și Palatul Copiilor Suceava”.

Citește mai mult pe Monitorul de Suceava: <http://www.monitorulsv.ro/Local/2014-11-03/Concursul-de-Programare-si-Dezvoltarea-Creativitatii-StartIT-si-a-desemnat-castigatorii#ixzz3I0dtukss>