

Concursul „Linfo@Sv” de la Colegiul “Spiru Haret” și-a desemnat câștigătorii

de *Adelina TALPALARIU*

(*citește alte articole de la același autor*)

Ca fiecare an, în timpul Zilelor Colegiului, la Colegiul Național de Informatică „Spiru Haret” din Suceava s-a desfășurat cea de a XI-a ediție a Concursului de creativitate software intitulat “Linfo@Sv”. Acesta s-a adresat elevilor de toate vârstele, fiind organizat pe secțiuni în funcție de vârsta elevilor.

La secțiunea **Învățământ primar**, premiul I a fost obținut de **Albert Paul Lupu și de Tudor Spirescu**, de la **Școala Gimnazială Nr. 8 Suceava**, care au descris în imagini animate povestea “Soldățelul de plumb”. În cadrul acestei secțiuni, cei mici au realizat o prezentare în Microsoft PowerPoint a uneia dintre următoarele povești: „Croitorașul cel viteaz”, „Soldățelul de plumb”, „Doi feți cu stea în frunte”.

Pentru secțiunea **Învățământ gimnazial**, elevii au avut de rezolvat probleme de logică matematică. Premiul I a fost adjudecat de **Andrei Palaghianu**, de la **Școala Gimnazială Nr. 8 Suceava**.

La secțiunea **Liceu**, elevii au concurat la categoriile Soft educațional, Web design, Soft utilitar și Jocuri. Cel mai apreciat soft educațional a fost cel realizat de elevul **Constantin Serediuc**, de la Colegiul Național “Spiru Haret” Suceava, iar la categoria Soft utilitar și Jocuri, premiul I a fost acordat elevului **Andrei Pangratie** de la Colegiul Național de Informatică “Tudor Vianu” din București.

La eveniment au participat concurenți din Suceava, București și Botoșani.

Potrivit directorului Colegiului “Spiru Haret”, prof. **Virginel Iordache**, “comisia de jurizare a lucrărilor a avut misiunea de a evalua proiectele prezentate în cadrul concursului atât din punct de vedere a conținutului științific, cât și din prisma utilizării unui astfel de proiect: elementele de design, de interfață, originalitatea, portabilitatea și modul de prezentare”.

Acesta a mai menționat că “prin rezolvarea unor probleme din tehnică, din viața economico-socială, elevii își pot lărgi perspectiva de percepere a informaticii, văzând în ea nu numai un domeniu de cunoaștere, dar și un instrument de acțiune conștientă, de controlare și folosire a fenomenelor în folosul societății”.

Citește mai mult pe Monitorul de Suceava: <http://www.monitorulsv.ro/Local/2014-05-15/Concursul-Linfo-Sv-de-la-Colegiul-Spiru-Haret-si-a-desemnat-castigatorii#ixzz31oPqs2mA>